

# Colinas y Ovejas

## Componentes

- 18 nuevas losetas de terreno
- 18 Fichas (4 x 1 oveja, 5 x 2 ovejas, 5 x 3 ovejas, 2x4 ovejas y 2x lobo)
- 1 Bolsa
- 6 Pastores (1 en cada color)

## Preparación

Las fichas se meten en la bolsa. Cada jugador recibe su pastor correspondiente. Las losetas se mezclan con las demás losetas del juego.

## Reglas

### Ovejas

Cuando un jugador coloca una loseta puede colocar su seguidor de la forma habitual o un pastor.

- Un campo solo puede tener un pastor.
- Un pastor se puede colocar en un campo habiendo granjero en el.

Si decide colocar un pastor saca al azar una ficha de la bolsa. Si el resultado es oveja lo coloca bajo el pastor colocado en la loseta, si es lobo la ficha se devuelve a la bolsa y el pastor a la mano del jugador.

### Expandir el campo:

Cuando un jugador coloca una loseta que amplíe la extensión del campo en el que está el pastor el jugador decide entre:

- Expandir el rebaño
- Robar una nueva ficha de la bolsa
  - Si es oveja se coloca en la loseta
  - Si es lobo se devuelve el pastor a la mano del jugador y se pierde el rebaño devolviendo las fichas a la bolsa.

### Puntuar el rebaño

- Cada dibujo de oveja que haya en las fichas cuenta 4 puntos de victoria
- Después de puntuar las fichas son devueltas a la bolsa.

### En el caso de colocar una loseta que una varios campos con pastor

- la puntuación sumará para todos los implicados en el momento que uno de ellos decida puntuar.
- El lobo afectará a todos de la misma manera

## Colinas



Cuando un jugador roba una loseta que contenga una colina inmediatamente roba una loseta adicional boca abajo y sin mirarla. Coloca ambas losetas en el lugar deseado de tablero. La segunda loseta siempre boca abajo y sin mirar.

Cuando se puntúe una construcción afectada por una colina un seguidor situado en una colina declina la balanza a su favor en el caso de un desempate

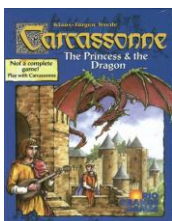


## Viñedos

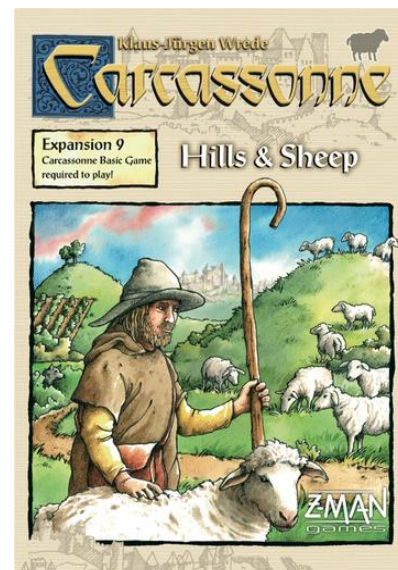


Cuando un jugador completa un monasterio el jugador obtiene 3 puntos extras por cada viñedo ubicado en las 8 casillas adyacentes a este.

## Regla especial para “La princesa y el dragón”



Si el dragón se mueve a una loseta en la que hay ovejas se las come. Si se come a un pastor el rebaño se devuelve a la bolsa.



Average Rating: ★★★★★★☆☆ 7.61/10